



รายละเอียดการแข่งขัน อี-สปอร์ต รายการ “RoV WAC 2022”

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 เป็นนักเรียน – นักศึกษาปัจจุบัน รอบเข้า ระดับ ปวช.1 – ปวส.2
- 1.2 ชื่อตัวละคร และชื่อทีม ห้ามตั้งชื่อที่ไม่สุภาพ ลามก อนาจาร หรือใช้คำพวน ที่มีความหมายไม่เหมาะสม ดูหมิ่นบุคคลที่สาม ล้อเลียนการเมือง หรือดูหมิ่นสถาบันหลัก หากกรรมการพิจารณาแล้วไม่เหมาะสม จะต้องดำเนินการแก้ไขให้ถูกต้อง มิฉะนั้นจะไม่รับสมัคร หรือตัดสิทธิ์เข้าแข่งขัน
- 1.3 ไม่อนุญาตให้ผู้ที่ไม่ได้ลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขันแทน ในกรณีที่มีปัญหา อนุญาตให้เฉพาะตัวสำรองที่ลงทะเบียนไว้เท่านั้น
- 1.4 เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร หากทีมใดลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ตามกติกาในการรับสมัครเข้าร่วมการแข่งขันฯ จะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขันในทันที
- 1.5 ไอดีและตัวละครที่ไม่ได้ลงทะเบียน ไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้ หากตรวจสอบพบจะถูกตัดสิทธิ์ทันที

2. การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

- 2.1 รับสมัครจำนวน 16 ทีม (สมัครก่อนมีสิทธิ์ก่อน) เปิดรับสมัครวันที่ 7 – 12 ธันวาคม 2565 ผ่านแบบฟอร์มออนไลน์ ภายในเวลา 23:59 น.
- 2.2 สมัครเข้าร่วมการแข่งขันด้วยผ่านแบบฟอร์มออนไลน์ Google Form ที่ bit.ly/rowwac2022



3. หลักฐานประกอบการสมัคร

3.1 ไม่จำกัดอายุผู้เข้าแข่งขัน กรณีผู้เข้าแข่งขันอายุน้อยกว่า 18 ปี ต้องแนบไฟล์ขออนุญาตผู้ปกครอง (ตามเอกสารแนบ)

3.2 ส่งรายชื่อทีมละ 5 คน ตัวสำรอง 1 คน

3.3 หลังจากปิดรับสมัคร และประกาศสายการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลง แก้ไข ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น

4. กำหนดการแข่งขัน

แข่งขันวันที่ 13 – 15 ธันวาคม 2565 ณ วิทยาลัยเทคโนโลยีวานิชบริหารธุรกิจ

4.1 วันที่ 13 ธันวาคม 2565 เวลา 15:30 น. เป็นต้นไป

- ประชุมผู้ควบคุมทีม / ผู้เข้าร่วมแข่งขัน / ประกาศสายการแข่งขัน ณ ห้อง 121

- ทำการแข่งขัน รอบ 16 ทีม (Round 1) เป็นการแข่งขันแบบ Single Elimination

(แพ้คัดออก) : จำนวนการแข่งขันแบบ Best of 2 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)

4.2 วันที่ 14 ธันวาคม 2565 เวลา 15:30 น. เป็นต้นไป

- ทำการแข่งขัน รอบ 8 ทีม (Round 2) เป็นการแข่งขันแบบ Single Elimination

(แพ้คัดออก) : จำนวนการแข่งขันแบบ Best of 2 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)

- ทำการแข่งขัน รอบ รองชนะเลิศ (Round 3) เป็นการแข่งขันแบบ Single

Elimination (แพ้คัดออก) : จำนวนการแข่งขันแบบ Best of 2 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)

4.2 วันที่ 15 ธันวาคม 2565 เวลา 15:30 น. เป็นต้นไป

- ทำการแข่งขัน รอบชิงชนะเลิศ (Round 4) เป็นการแข่งขันแบบ Single

Elimination (แพ้คัดออก) : จำนวนการแข่งขันแบบ Best of 3 (ชนะ 3 ใน 5 เกม)

4.3 ประกาศผลการแข่งขัน / มอบเกียรติบัตร จะแจ้งให้ทราบในภายหลัง

หมายเหตุ วัน เวลา และรายละเอียดอื่นๆ อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

5. กติกาการแข่งขัน

5.1 เป็นการแข่งขันเป็นแบบออฟไลน์

5.2 จำนวนสมาชิกในทีม 5 คน (สามารถมีตัวสำรองได้ 1 คน)

5.3 จัดการแข่งขันในวันที่ 13 – 15 ธันวาคม 2565

5.4 หากมาสายเกินเวลาที่กำหนด 15 นาที จะถูกปรับแพ้ในเกมแรกทันที

5.5 หากมาสายเกิน 30 นาที จะถูกปรับแพ้ในนัดนั้น

- 5.6 หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
- 5.7 ถ้าชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะไม่สามารถเข้าแข่งขันได้
- 5.8 ใช้เครื่องเกม Moblie / เกมเวอร์ชัน Arena of Valor / แข่งขันในโหมด Caldavar Valley :

Tournament Mode

- 5.9 ห้ามใช้ Tablet เช่น iPad, Samsung Galaxy Tab ฯลฯ ในการแข่งขัน
- 5.10 ผู้เข้าแข่งขันควรมีฮีโร่มากกว่า 18 ตัวละครขึ้นไป
- 5.11 ห้ามมิให้เลือกใช้ฮีโร่หรือสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใดอันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี
- 5.12 ห้ามมิให้บุคคลที่อื่นไม่ใช่กรรมการผู้ตัดสินเข้ามาดูการแข่งขันในเกมโดยเด็ดขาด
- 5.13 ไอทีที่ไม่ได้ลงทะเบียน ไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้ หากตรวจสอบพบจะถูกตัดสิทธิ์ทันที
- 5.14 ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด สามารถอ่านเพิ่มเติมได้ที่

<https://rov.in.th/informations/rule>

6. การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือ การกระทำใด ๆ อันเป็นการทำให้เกิดการ ได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

- 6.1 ห้ามผู้เข้าแข่งขันใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่นใด ๆ ทั้งสิ้น
- 6.2 ห้ามผู้เข้าแข่งขันกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใด อันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม
- 6.3 ห้ามผู้เข้าแข่งขันกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน
- 6.4 ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใด ๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

การหยุดพักเกม

- 7.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งหยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม
- 7.2 ผู้เข้าแข่งขันสามารถขอหยุดพักเกมได้ หากมีเหตุอันควร โดยการแจ้งต่อผู้ตัดสิน
- 7.3 การหยุดพักอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์ดังกล่าวเย็นลง
- 7.4 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขันโดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน มีสิทธิถูกตัดเตือนหรือปรับแพ้การแข่งขัน
- 7.5 ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อบุคคล หรือดำเนินการใด ๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างหยุดพักเกม มีบทลงโทษตั้งแต่ตัดเตือน จนถึงการแบนฮีโร่ชั่วคราว

8. การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch)

8.1 ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 3 นาที

8.2 หากผู้เล่นหยุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งผู้ตัดสินให้ทราบทันที และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่

8.3 ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมผู้แข่งขันหยุดสามารถแจ้งอีกทีมเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันที โดยผู้เล่นทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งเล่นเดิมในการเริ่มเกมใหม่

8.4 หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากคณะกรรมการ

8.5 หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน จะมีบทลงโทษปรับแพ้และตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

9. การถ่ายทอดสดและการร่วมดูการแข่งขัน

9.1 ไม่อนุญาตให้ผู้อื่นเข้ามาเป็น Observer หรือ Spectator ไม่ว่าจะเป็นการถ่ายทอดสดการแข่งขันใดๆ ยกเว้น คู่ที่ทีมงานได้เลือกทำการถ่ายทอดสด โดยทีมงานมีสิทธิ์ขาดแต่เพียงผู้เดียว

9.2 ห้ามทำการถ่ายทอดสดหรือ Stream ผ่านช่องทางต่างๆ ก่อนได้รับอนุญาตจากคู่แข่งและทีมงาน หากผู้ใดฝ่าฝืนอาจถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน

10. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

10.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติของคณะกรรมการ

10.2 ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขันรวมถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใด ๆ

10.3 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงาน มีสิทธิ์ที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

10.4 กรรมการสิทธิ์ที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสิน จากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้

10.5 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสิน ห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเหยียดหยัน ใช้น้ำจาหยาบคาย หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อกรรมการผู้ตัดสินและผู้

แข่งขันอื่น ทั้งวาจาหรือการกระทำ ทั้งในเกมหรือนอกเกมต่อทีมเข้าแข่งขันและกรรมการผู้ตัดสิน มีบทลงโทษปรับแพ้และจะได้รับการลงโทษอื่น ๆ ต่อไป

10.6 กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใด ๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

10.7 ทีมที่ไม่มาแข่งขัน หรือไม่พร้อมที่จะลงแข่งขัน หรือมีผู้เข้าแข่งขันน้อยกว่า 5 คน หลังจากเวลาที่กำหนดไว้ ให้ถือว่าทีมนั้นไม่มาแข่งขันตามกำหนด และปรับเป็นแพ้การแข่งขัน

10.8 ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีตลอดเวลา และต้องปฏิบัติตามกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

11. รางวัลการแข่งขัน

11.1 ชนะเลิศ	เงินรางวัล	800 บาท	และสิทธิเป็นตัวแทนวิทยาลัยฯ แข่งขันภายนอก
11.2 รองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล	400 บาท	
11.3 รองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล	200 บาท	
11.4 รองชนะเลิศอันดับ 3	เงินรางวัล	100 บาท	

12. การประท้วง อุตธรรม และบทลงโทษ

อนุญาตให้ทำการประท้วงโดยการประท้วงจากผู้ควบคุมทีม / อาจารย์ควบคุมทีม หรือนักกีฬา จะต้องทำการประท้วงก่อนการแข่งขันจะเริ่มต้นเท่านั้น หากเริ่มการแข่งขันไปแล้ว ถือว่าทั้งสองทีมยินยอมที่จะรับผลการแข่งขันที่เกิดขึ้นไม่ว่ากรณีใด ๆ ก็ตาม และให้ถือว่าคำตัดสินของทางคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ไม่สามารถอุทธรณ์ได้

13. ช่องทางการประชาสัมพันธ์ / ติดต่อ

13.1 ผู้รับผิดชอบ อ.นพอนนต์ ชาครจิรเกียรติ เบอร์ติดต่อ/Line : 086-669-3820

14. รูปแบบการแข่งขัน

